

REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „KOCHAM WINDY”

Gra miejska „KOCHAM WINDY” to wydarzenie tworzone z myślą o szerzeniu wiedzy o stosunkowo nowym zawodzie, jakim jest technik urządzeń dźwigowych.

Organizatorzy

1. Organizatorem gry miejskiej jest Zespół Szkół Elektronicznych i Licealnych w Warszawie wraz z Polskim Stowarzyszeniem Producentów Dźwigów, zwany dalej „Organizatorem”. Grę współorganizują firmy z branży dźwigowej: Orona, KONE, OTIS i TKE Elevator.
2. Gra miejska „KOCHAM WINDY” została objęta patronatem Biura Edukacji Urzędu m.st. Warszawy oraz Urzędu Dozoru Technicznego.

Zasady zgłaszania Uczestników

1. Zgłoszenia Uczestników do udziału w grze należy przesyłać w formie zaszyfrowanej na adres mailowy Organizatora: sekretariat.zsel@eduwarszawa.pl. Zgłoszenie powinno zawierać następujące dane osób wchodzących w skład drużyny: imiona i nazwiska, adres mailowy szkoły oraz telefon kontaktowy i adres mailowy opiekuna uczniów (zał. 1).
2. Organizator potwierdzi mailowo zapisanie drużyny do gry.
3. Drużyna może składać się z minimum 3, a maksymalnie z 5 osób.
4. Każda drużyna musi posiadać jednego opiekuna ze strony szkoły, której Uczestnicy są uczniami.
5. Osoby nieposiadające zdolności do czynności prawnych i posiadające ograniczoną zdolność do czynności prawnych, w tym osoby, które ukończyły 13 lat, a nie ukończyły lat 18, mogą wziąć udział w grze pod warunkiem uzyskania uprzedniej pisemnej zgody opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego. Zgoda przedstawiciela ustawowego lub opiekuna prawnego powinna obejmować w szczególności zgodę na udział w grze oraz akceptację postanowień niniejszego Regulaminu, w tym na przetwarzanie danych osobowych Uczestnika przez Organizatora (zał. 2).
6. Zgłoszenia szkół będą przyjmowane do 9 kwietnia 2024r. do godz. 15.00 lub do wyczerpania liczby miejsc w grze na adres: sekretariat.zsel@eduwarszawa.pl (maksymalnie 5 drużyn).
7. Sugerowany minimalny wiek Uczestników gry miejskiej to 13 lat (uczniowie klas VII i VIII warszawskich szkół podstawowych).
8. Udział w grze jest bezpłatny oraz dobrowolny.
9. Szkoła wysyłając mail ze zgłoszeniem, akceptuje niniejszy Regulamin.

Przebieg gry

1. Gra miejska „KOCHAM WINDY” odbędzie się 11 kwietnia 2024 r. na terenie miasta Warszawy w godzinach 10:00 – 14:00.
2. Odbiór kart do gry przez opiekuna drużyny będzie możliwy 11 kwietnia 2024r. od godziny 9:30 w punkcie startowym gry w Zespole Szkół Elektronicznych i Licealnych mieszczącym się przy ul. gen. J. Zajączka 7 w Warszawie (dzielnica Żoliborz).
3. Nieodebranie karty do gry do godziny 9:45 jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w grze.
4. Opiekun drużyny kwituje odbiór karty do gry w punkcie rejestracyjnym, podpisując się na liście drużyn.
5. Skład drużyny weryfikowany jest na miejscu. Przed odbiorem karty do gry istnieje możliwość modyfikacji składu drużyny na liście startowej.
6. Warunkiem odebrania karty przez opiekuna w dniu 11 kwietnia 2024r. jest przekazanie podpisanych przez rodziców lub opiekunów prawnych stosownych oświadczeń, o których mowa w Regulaminie.
7. Po przejściu przez wyznaczone i opisane w karcie gry PUNKTY GRY, uczestnicy wracają do punktu startowego.
8. Uczestnicy gry przemieszczają się po Warszawie, korzystając tylko ze środków komunikacji publicznej.
9. Opiekun drużyny odpowiada za bezpieczeństwo uczestników gry.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do nieujawniania części informacji na temat gry do jej rozpoczęcia w celu przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich Uczestników.
11. Zakończenie gry przewidywane jest o godzinie 14:00 w punkcie startu.
12. W punkcie startowym następuje ocena wykonania zadań przez poszczególne drużyny przez podliczenie uzyskanych punktów gry. W skład komisji konkursowej wchodzi przedstawiciele Zespołu Szkół Elektronicznych i firm partnerskich. Decyzja komisji jest ostateczna.

Warunki udziału w grze

1. Warunkiem odebrania karty do gry jest przekazanie zgód rodziców/opiekunów prawnych dotyczących wzięcia udziału w grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie, w tym:
 - a. przetwarzania przez organizatorów danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (w związku z obowiązkami określonymi w art. 13 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu

takich danych oraz uchylecia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych, Dziennik Urzędowy Unii Europejskiej z dnia 14 maja 2016 r. L 119/1);

- b. opublikowania na łamach prasy i w mediach, mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych Organizatora i jego partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika.
2. Zespół Szkół Elektronicznych i Licealnych oraz jego pracownicy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki w trakcie gry.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych osób biorących udział w grze jest Zespół Szkół Elektronicznych i Licealnych w Warszawie. Kontakt: iod.oswiata@dbfozoliborz.waw.pl.
2. Klauzula informacyjna dla Uczestników gry będąca Załącznikiem do niniejszego Regulaminu stanowi wypełnienie ciężącego na Administratorze obowiązku informacyjnego, o którym mowa w art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
3. Uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry), na opublikowanie na łamach prasy i w mediach, mediach społecznościowych oraz na stronach internetowych Organizatora i jego partnerów zdjęć oraz nagrań z Gry, na których znajduje się wizerunek Uczestnika w całości lub częściowo, przetworzony lub zniekształcony w sposób zachowujący dobra osobiste Uczestnika.

Załączniki:

- 1) Karta zgłoszenia szkoły podstawowej do udziału w grze miejskiej „KOCHAM WINDY”.
- 2) Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych i zgoda na udział w grze miejskiej „KOCHAM WINDY”.